

**Medienkompetenz-Curriculum
Friedrich-Junge-Gemeinschaftsschule in Kiel**

Jahrgang	Deutsch	Englisch / Französisch	Mathematik	Naturwissenschaften / Bio / Chemie / Physik / Informatik	Gesellschaftswissenschaften: WiPo / Geschichte / Geographie / Philo / Religion	Ästhetische Bildung: Kunst / Musik / Textil	Methoden- und Medientage (mögliche Planung)
5.1	Recherche zum Sachtextbereich "Tiere" (K1, K2); Feedbackkultur (bookcreator) (K2, K6); digitale Plakate zu Jahreszeiten, Tieren (Bookcreator) (K3); Lernapp Anton (K2, K5)	Unterrichtsgestaltung mit learning view (K1, K2, K3) - optional; Lernvideos zu Grammatik (K1, K2); Training mit Anton (K2)	Excel: Diagramme visualisieren, Daten erfassen (K3); bettermarks (K2, K5), digitale Tafelbilder aus Bettermarks (K1)	Arbeitsheft Forscherstern 3/4 (K4, K6); digitale Mindmaps (alle Jahrgänge) (K2, K3)	Geo: GoogleMaps (K1, K5); Apps Geotrainer (K1, K5), Seterra (K1, K5); Web-Quest (K3)	Kunst: App Freeform (K3, K5)	PC-Führerschein
	Musik: Digitale Aufnahmen/Songtexte nutzen (K1, K2); eigenen Song aufnehmen (K3), Bewusstsein für Lautstärke entwickeln (K4), N	Methodentag Lernen für KA, Hausaufgaben: Rolle des Aufgabentools von iserv.					
5.2	Emails verfassen, Adressatenbezug (K3); eigene Wörterbucheinträge für Klexikon verfassen (K3); Passwortsicherheit (K4); Nutzen von Anton (u.a. Satzbau) (K5)	Stopmotion-Filme zu Little Dialogues, digitale Wörterbücher (K1)	Geogebra: Geometrische Grundbegriffe (K1, K3)	Recherche und Ausarbeitung zu Haustieren sowie Präsentation (K1, K2, K3); Lernvideos "Sendung mit der Maus" (K1, K2)	Geo: GoogleMaps (K1, K5); Apps Geotrainer (K1, K5), Seterra (K1, K5)	Kunst: Bildrechte (K4), Umgang mit Paint (K3)	NaWi/Kunst: Recherche und Darsellung in digitalem Poster
6.1	Texte mit Word abschreiben und formatieren (K2, K3); learningapps (K2, K5);	Kahoot selbst herstellen und nutzen (K2, K3); Bookcreator (K3);	Bettermarks (K2, K5); Aufgaben in Videos erklären (K3, K6)	Office: Powerpoint - Vortrag (K3, K5); bookcreator (K3)	Digitale Reisen (K1, K6), Office-Text zu Ländern (K1, K3)	Kunst: Digitale Biographien von Künstlerinnen und Künstlern (K1, K2)	
6.2	Tabellen in Word anlegen (K2, K3) - Schreibplan beschreiben	Internetrecherche: Good news of the day (K1, K2)	Excel: Mittelwert, Median bei Daten (K2, K5); Lernvideos (K1, K2), Aufgaben in Videos erklären (K3, K6); Geogebra: Proportional/Antiproportional (K2, K5)	Erstellen eigener Kahoot für Training und Wiederholung; NW-Benchmark-Test 5/6; LeOniE (K2, K5, K6)	QR-Codes für digital unterstützte Lernlandschaften	Fotostory herstellen K1, (K3, K5)	Geo: Vortrag und Gliederung, Texte am PC (Word); (K3)
	Musik: Noten üben mit digitalen Programmen (K2, K5); Webseiten/Blogs von Musikern analysieren (K6)						
7.1	Arbeit mit digitalem Wörterbuch (K1, K2); kollaborative Textarbeit (K3); Powerpoint-Präsentation zu festem Thema (K1, K2, K3); Copyright, creative Commons (K4, K6), keynote (K2, K3)	Englisch:Digitale Wörterbücher (K1, K2), text production word (K2, K3)	Lernvideos nutzen (K1, K2); Lernspiele wie Kahoot (K2, K3); Körper in geogebra: https://www.geogebra.org/3d	Informatik: Netzwerk-Verständnis, scatch - Codierung (K3)		Textil: Modetrends, Influencer (K1, K4m K6); Schnittmuster (K3), Fotoshooting (K3, K5, K6); Homepages von Firmen (K1, K3, K6)	Englisch: Powerpoint-talk (K1, K3)
		Franz: Digitale Wörterbücher (K1, K2)					Kunst: Mini-Projekt mit Ppt (K3)
7.2	Paraphrasieren von Rechercheergebnissen - Textproduktion (K1, K3); Hörbuch zu einer Ganschrift erstellen (mit	Franz: Anton - Training (K2), Lernlisten erstellen (K3)	Geogebra (K2, K3, K5); Excel: Zufallsexperimente durchführen und auswerten (K3, K4, K5); Geogebra: Lineare Funktionen	Informatik: Office: Textdokumente Automatische Gliederung;		Kunst: Mini-Projekt digital ausarbeiten (K3)	
8.1	Formelle Anschreiben im Word (Bewerbung usw.) (K2, K3); Bewerbungsunterlagen ansprechend erstellen (K3, K6); Nutzen von Office (word) (K3)	Englisch: Suchmaschinen; Präsentationen mit Powerpoint (K1, K2, K3)	Excel: Wiederholung Datenaufnahme, Mittelwerte, Median (K2, K5)	Videos zu Verhütungsmitteln (K1, K2); Augmented reality für Aufbau des Körpers, Atome usw.;	Online-Tageszeitungen (K1)		Deutsch: Daten in Listen (excel, word) (K1, K3, K6)
		Franz: Hinweise zum sicheren Surfen (K1, K4); Anton - Training (K2), Kahoot erstellen und nutzen (K2, K3)	Geometrie mit Geogebra: https://www.geogebra.org/geometry	Physik: Nutzung des Smartphones als Sensor (K1, K2)			
8.2	Eigenen Zeitungsbericht digital erstellen und formatieren (K1, K2, K3); Quellenangaben, Bildrechte, DSGVO (K3, K4, K6); Fortgeschrittene Formatierungen in Office (K3)	Englisch: Podcasts für Hörverständnis; digitale Reiseführer (K1, K2, K6) Lernvideos kennenlernen und nutzen (K2, K5)	Excel: Selbstlerntool - Tabellenkalkulation; bettermarks (K2, K5)	Chemie: Periodensystem der Elemente - interaktiv	Budget-Plus (Stiftung Verbraucherschutz) - Online-Tool (K6)	Kunst/WPU: Projektarbeit, Powerpoint - Generalprobe anhand eines Kunstwerks/eines Künstlers	Deutsch: Quellen, Zitate, Informationsbeschaffung; Word (K1, K3)
				NW-Benchmark-Test 7/8: LeOniE (K2, K5, K6)			
9.1	Recherche von Zahlen und Statistiken (K1, K2, K4); Diagramme selbst produzieren (K3, K5); Quellenangaben; Nutzung einfacher Funktionen von Tabellenkalkulationen (Excel) (K2, K3); Quellenkritik bei nicht-linearen Texten (K6)	Englisch: Social Media language, fake news, digitale Sicherheit (K1, K5, K6)	Geogebra: Quadratische Funktionen (K3, K6) ; bettermarks - ZAB-Training (K2, K5)	Chemie: Periodensystem der Elemente (Videos) (K1, K2, K5)	Geodatendienste nutzen (K1); Statistiken der Bundesrepublik (K1)	Tutorials zu Drucktechniken usw. herstellen (K3), Bilder verändern, Bildaussagen manipulieren (K3, K4, K6)	Medienkompetenz-Test FJG (?)
		Franz: Suchmaschinen einsetzen (K1, K2)		Physik: Bewegungsanalysen (viana) (K1, K2, K3)	Umweltbilanzen, Einsatz von Energie und Rohstoffen (K1; K4)		
9.2	Digitale Zusammenstellung einer Best-of-Sammlung zu "Liebeslyrik" (K1, K2, K3, K6); Feedbackkultur (bookcreator usw.) (K2, K6); nicht-	Englisch: chat GPT (K3, K4, K5, K6), Artificial intelligence (K4, K5, K6)	Excel: Selbstlerntool - Tabellenkalkulation	Leifi-Physik: Animationen zu diversen Bewegungsabläufen, Animationen mit	Gehaltsrechner (K6); Beteiligung/Reflexion: Online-Petitionen (K2, K6)	Bildmanipulationen erkennen (K4, K6)	
10.1	Hörspiele und Gedichtsvorträge (K2, K3); Umgang mit chatGPT (K2, K3, K4, K6)		Geogebra: Vergleich von Funktionen; Exponentielle Funktionen (K3, K6); bettermarks ZAB-Training (K2, K5)	Video: Meiose/Mitose (K1, K2)	Wahl-O-Mat (K2); FakeNews (K1), Künstliche Intelligenz (K3/K5); Parteiprogramme (K6)	Kunst: Bilder selbst manipulieren (K3, K4, K5)	
		Franz: Bookcreator, digitale Reiseführer (K2, K3)			Religion/Philo: Digitale Lernprodukte entwickeln (K3, K6)		
10.2	Belegrecherche für Argumentation (K1, K3); kollaborative Textarbeit (K3); interaktive Übungshefte selbst erstellen (learning apps) (K3, K3, K6); verschlüsselte Datenlagerung (cryptpad) (K1, K4); Rechtschreib- und Stilanalyse (via DeepLWrite) (K1, K2, K3, K6)		Excel: Befehle ZAB; Excel: Selbstlerntool - Tabellenkalkulation	NW-Benchmark-Test 9/10: LeOniE (K2, K5, K6)	Künstliche Intelligenz (K3, K5); Fake News (K1, K3, K5), Verschwörungstheorien		

Legende						
Medienkompetenzen	K1: Suchen, Aufbewahren, Filtern	K2: Kommunikation und Kooperation	K3: Produzieren und Präsentieren	K4: Schützen und sicher Agieren	K5: Problemlösen und Handeln	K6: Analysieren und Reflektieren